



FAQ 1.0

GENERALE

In caso di contrasto, chi ha priorità tra il regolamento e le diverse tipologie di carte?

Le carte hanno sempre priorità sul regolamento; tra le carte, le abilità degli Eroi hanno priorità sul resto.

Si possono guardare le carte nella pila degli scarti?

No, solo la carta in alto è visibile.

Si devono usare tutte le 3 azioni in ogni turno?

No, ma le azioni non utilizzate sono perse.

Un Eroe può utilizzare tutti i punti di una carta Coalizione?

Sì, possono essere suddivisi o utilizzati da un unico Eroe, la scelta spetta al gruppo.

In caso di una carta Coalizione, quanti punti Azione extra si ottengono con più regioni distrutte?

Se ci sono delle regioni distrutte si guadagna 1 solo punto Azione extra, non importa quante esse siano.

In caso di una carta Coalizione si può spendere 1 punto Salute per ottenere 1 punto Azione addizionale?

Sì, ma come sempre bisogna aver già speso 3 punti Azione consecutivi, siano essi derivati dalla carta Coalizione o da abilità varie.

REGIONI

Si può soccorrere una regione distrutta per diminuirne il livello di Pericolo?

No, l'unico modo per diminuire il livello di Pericolo di una regione distrutta è l'abilità del Negromante.

Quante volte si può usare l'abilità di una regione?

Le azioni sulle regioni non distrutte possono essere utilizzate una volta per turno, le abilità passive quan-

te volte si vuole, se la regione non è distrutta.

CAPITALE

In caso di carta Coalizione, tutti gli Eroi nella Capitale beneficiano dell'abilità "Riposo"?

No, solo coloro che vi si trovano dall'inizio del turno e utilizzano almeno un punto Azione.

Per beneficiare dell'abilità della Capitale bisogna trovarvi quando la carta Azione o Coalizione viene rivelata o semplicemente prima di spendere un punto Azione?

Quando la carta Azione o Coalizione viene rivelata.

Come si riduce il livello di Pericolo della Capitale?

Soltanto tramite l'abilità della Foresta "Pacificare" o l'artefatto Guradiano Celestiale.

Posso difendere se mi trovo nella Capitale?

No, solo il Guardiano può farlo. Gli altri Eroi possono difendere le regioni esterne sotto attacco in cui si trovano per prevenire l'aumento di livello di Pericolo nella Capitale.

COSTE

Se utilizzo l'abilità "Spedizione" per muovere un Eroe nel Deserto dove sta avvenendo una "Tempesta di Sabbia", quanti punti azione devo spendere?

Soltanto 1 punto Azione.

DESERTO

Che effetto ha l'abilità "Siccità" su eroi con 0 punti Salute?

Nessun effetto.

Quando il Deserto è distrutto, l'abilità passiva "Tempesta di Sabbia" rimane attiva?

No, come tutte le altre abilità passive o attive.

Se ho già speso 2 punti azione e me ne rimane 1

e nel Deserto c'è una "Tempesta di Sabbia", posso sacrificare 1 punto Salute per ottenere 1 punto Azione così da spenderne 2 per muovere fuori del Deserto?

No, per poter ottenere 1 punto azione aggiuntiva si deve aver già speso almeno 3 punti Azione consecutivi.

Quanti punti Azione richiede al Guerriero muoversi fuori del Deserto durante una "Tempesta di Sabbia"?

L'abilità passiva del Guerriero ha precedenza su tutto perciò spende 1 solo punto Azione.

Se uso un'abilità (di Eroi, Regioni o Artefatti) per muovere un Eroe fuori del Deserto durante una "Tempesta di Sabbia", quanti punti Azione devo spendere?

Soltanto i punti Azione richiesti dalla carta in questione, l'abilità del Deserto non aumenta la spesa.

FORESTA

Se uso l'abilità "Incantesimo" sulle Rovine durante un "Sacrificio", devo utilizzare punti Azione o Salute?

Punti Azione.

Se ho già speso 2 punti azione e me ne rimane 1 posso sacrificare 1 punto Salute per ottenere 1 punto Azione e utilizzare l'abilità "Incantesimo"?

No (vedi sopra nel Deserto).

MONTAGNE

Possono esserci più giocatori allo stesso tempo nel cerchio?

Sì.

Se mi trovo nel cerchio e vengo mosso in un'altra regione, perdo il bonus delle Montagne?

Sì.

Se mi trovo nel cerchio, l'abilità "Calpestare" del Gigante mi fa perdere il bonus delle Montagne?

No, ma dovrai rialzarti prima di poterne beneficiare.

Posso utilizzare l'abilità "Fortificare" per difendere se ho 0 punti Salute?

Sì.

Con l'abilità "Fortificare", sono obbligato a difendere all'attacco successivo o posso attendere per difendere da un attacco di mia scelta?

Sei obbligato a difendere all'attacco successivo.

Se uso l'abilità "Fortificare" con l'Assassino, posso utilizzare l'abilità "Assassinio" sul successivo attacco, per utilizzare il bonus delle Montagne sull'eventuale secondo attacco?

Sì.

Se con l'abilità "Fortificare" ci sono più Eroi nel cerchio, chi deve difendere?

Un eroe a scelta.

PIANURE

Se entrambe le regioni adiacenti alle Pianure sono sotto attacco dallo stesso Nemico, posso utilizzare l'abilità "Salvaguardia" per difenderle contemporaneamente entrambe? E quanti punti Salute occorrono?

Sì, in quanto l'abilità è passiva. Occorrono 2 punti Salute, 1 per ogni regione difesa.

Posso usare l'abilità "Perlustrazione" più volte per turno?

Sì, in quanto abilità passiva.

ROVINE

Con l'abilità "Sacrificio" devo spendere sia punti Azione che punti Salute?

No, soltanto punti Salute. Dunque si può considerare una sorta di azione gratuita, in quanto non utilizza punti Azione, da utilizzare in aggiunta alle 3 del turno.

Posso soccorrere fuori turno tramite l'abilità "Sacrificio"?

No.

MOSTRI

Qual è l'ordine corretto delle operazioni da compiere in caso di un attacco di un Mostro?

1) Risolvi qualsiasi effetto avvenga prima di difendere (lo "Tsunami" del Serpente Marino).

2) C'è nella regione sotto attacco un Eroe in grado di difendere? Se sì, procedi al punto 3. Altrimenti procedi al punto 4.

3) L'Eroe Spende 2 punti Salute (3 nel caso del Minotauro), ottiene un Artefatto e quindi sono ignorate le abilità del Mostro. Il turno ha termine.

4) Il livello della regione sotto attacco del Mostro viene incrementato di 1.

5) Risolvi ogni abilità del Mostro attaccante. Il turno ha termine.

Un Eroe con 1 solo punto Salute può difendere da un Mostro?

No, sono necessari 2 punti Salute (3 nel caso del Minotauro) per poter difendere.

2 eroi possono difendere insieme da un Mostro spendendo 1 punto Salute ognuno?

No.

Quando difendo dall'attacco di un Mostro, questo viene poi eliminato dal gioco?

No, viene messo nella pila degli scarti per essere rimescolato al termine del Mazzo Turni.

BASILISCO

Lo "Sguardo" del Basilisco annulla tutte le abilità delle Regioni Esterne?

No, solo le Azioni.

SERPENTE

Il "Veleno" annulla tutte le abilità degli Eroi?

No, solo le Azioni.

ARPIA

Se l'attacco dell'Arpia ha successo in una regione con livello di Pericolo pari a 0, il livello di Pericolo viene aumentato di 1 per l'attacco e 1 per la "Frenesia"?

No, si risolve prima l'attacco, aumentando di 1 il livello di Pericolo della regione, poi si verifica se vi sono regioni con livello di Pericolo pari a 0.

Posso difendere dall'aumento di livello di Pericolo causato dalla "Frenesia"?

No.

SPETTRO

Posso scegliere un Eroe con meno di 2 punti Salute come bersaglio dell'abilità "Prosciugare"?

No, a meno che non ci siano soltanto Eroi con meno di 2 punti Salute. In tal caso si deve scegliere come bersaglio un Eroe con 1 punto Salute a meno che non ci siano soltanto Eroi con 0 punti Salute.

MOSTRI EPICI

COLOSSO

Subisco 1 punto Salute per ogni danno che infliggo o 1 punto Salute in ogni Turno in cui viene danneggiato?

Un Eroe perde 1 punto Salute per ogni danno che infligge al Colosso.

Utilizzando la Lancia del Valore, subisco comunque la perdita di punti Salute?

Sì.

DEMONE

Utilizzando la Lancia del Valore, subisco comunque la perdita di punti Salute?

Sì.

DRAGO

Cosa accade agli Eroi con meno di 2 punti Salute?

Perdono punti salute fino ad arrivare a 0. Se già ne avevano 0 non accade nulla.

ELEMENTALE

Aumenta il livello di Pericolo della regione in cui si trova ogni volta che subisce 1 danno?

Sì.

Utilizzando la Lancia del Valore, aumenta comunque il livello di Pericolo della regione?

Sì.

Cosa accade quando danneggio l'Elementale se si trova in una regione distrutta?

Aumenta il livello di Pericolo della Capitale.

Posso difendere dall'aumento di livello di Pericolo dovuto all'abilità "Bruciare"?

No.

GIGANTE

Gli Eroi la cui pedina è sdraiata a causa del "Calpestare" del Gigante, possono usare le azioni gratuite degli Artefatti?

No.

KRAKEN

Quanti punti azione deve spendere il Guerriero per entrare nella regione del Kraken?

Soltanto 1 punto Azione, le abilità degli Eroi hanno sempre la precedenza.

Se mi muovo nella regione del Kraken tramite un'abilità speciale di un Eroe o di una regione devo spendere punti Azione aggiuntivi?

No (vedi sopra nel Deserto).

Se ho già speso 2 punti azione e me ne rimane 1 posso sacrificare 1 punto Salute per ottenere 1 punto Azione così da spenderne 2 per muovere fuori dalla regione del Kraken?

No (vedi sopra nel Deserto).

L'abilità Demolizione annulla tutte le abilità delle regioni?

No, solo le Azioni.

OVERLORD

L'Overlord si muove ogni volta che viene danneggiato?

Sì.

Se uso la Lancia del Valore per danneggiare l'Overlord, si muove comunque?

Sì.

ARTEFATTI

Gli Artefatti che possono essere utilizzati gratuitamente e fuori del proprio turno possono essere utilizzati quando viene rivelata una carta Mostro?

Sì, possono essere utilizzati in qualsiasi momento e interrompono qualsiasi azione si stia compiendo.

Gli Artefatti possono essere scambiati tra gli Eroi?

No.

Posso utilizzare un Artefatto su un altro Eroe per applicargli il bonus (ad esempio per fargli guadagnare 2 punti Azione con l'Elisir di Errand)?

No.

STIVALI DELLO ZEFIRO

Quando ho speso tutti i miei punti Azione il mio turno termina o posso continuare a muovermi a costo 0?

Puoi continuare a muoverti per terminare il tuo turno nella regione che preferisci.

Posso utilizzarli fuori del mio turno per muovermi?

No, puoi muoverti solo nel tuo turno.

ELISIR DI ERRAND

Posso scarificare un punto Salute per ottenere un punto Azione aggiuntivo fuori turno?

Sì, se oltre ai 2 punti Azione dell'Elisir di Errand hai già speso consecutivamente un terzo punto Azione.

Se utilizzati per interrompere una carta Coalizione appena pescata posso utilizzare i 2 punti Azione prima che la carta Coalizione inizi un nuovo turno o i 2 punti Azione dell'Elisir di Errand devono per forza essere aggiunti a quelli della carta?

Puoi fare in entrambi i modi, come preferisci.

MARTELLETTO DI GAMELYN

Può essere usato all'inizio di un mazzo turni, anche in reazione alla prima carta del mazzo per far terminare il Mazzo turni ancora intero?

Sì.

MARTELLO DEL POTERE

Può essere usato per ridurre il livello di Pericolo della Capitale a 0?

No.

Può essere usato per ridurre il livello di Pericolo di una regione distrutta così da farla tornare in vita?

No, solo il Negromante ha tale potere.

SCUDO DI AUGHMOORE

Posso usarlo per difendere anche se ho 0 punti salute?

Sì.

Posso usarlo per difendere la Capitale quando mi trovo al suo interno?

No, a meno che tu non sia il Guardiano.

LANCIA DEL VALORE

Quando la uso per danneggiare il Demone devo comunque perdere 1 punto Salute?

Sì.

Quando la uso per danneggiare il Colosso devo comunque perdere 1 punto Salute?

Sì.

Quando la uso per danneggiare l'Elementale devo comunque aumentare di 1 il livello di Pericolo della regione?

Sì.

Quando la uso per danneggiare l'Overlord, il Mostro si muove comunque?

Sì.

CLESSIDRA SENZA TEMPO

Il suo effetto si protrae da un turno all'altro?

Sì, finché non viene pescata una carta Azione o Coalizione.

L'effetto della Clessidra senza Tempo vale solo per i Nemici o anche per i Mostri?

Vale per i Nemici e i Mostri.

Posso decidere di non ignorare un Mostro per difendere e ottenere un Artefatto?

No, devi ignorare tutti i Nemici e i Mostri.

MANTELLLO DELLO ZODIACO

Le carte da rimischiare sono prese a caso o scelte?
Vengono scelte da chi utilizza l'Artefatto.

Può essere usato al termine di un Mazzo Turni quando non rimangono più carte nel mazzo?
Sì.

EROI

Quante volte posso utilizzare l'abilità del mio Eroe?

In generale non c'è limite, puoi utilizzarla finché hai punti Azione da spendere per attivarla, se non indicato diversamente. Fanno eccezione le abilità "Furia" del Barbaro, che può essere utilizzata una volta per turno, e "Rianimare" del Paladino, che può essere usata una volta per difesa.

ASSASSINO

Posso utilizzare l'abilità "Assassinio" se ho 0 punti Salute?

No, l'Assassino deve essere legalmente in grado di difendere per poterla usare.

Se uso "Assassinio" per difendere da un nemico vengono ignoti gli attacchi ad entrambe le regioni?
Sì.

Se uso "Assassinio" per difendere contro un mostro, ottengo comunque un artefatto?
No.

VENDICATORE

Se uso "Volare", spendo un ulteriore punto Salute per difendere contro il Minotauro?
Sì, ora spendi 4 punti Salute.

Se uso "Volare" per difendere entro una regione di distanza dal Druido, questo può usare "Martirio"?
Sì, se possiede abbastanza punti Salute da spendere per la tua abilità.

Posso usare "Volare" per difendere dal Serpente Marino?
Sì, prima avviene lo "Tsunami" e poi il Vendicatore può "Volare" dal Mostro.

Se uso "Volare" per muovere fuori del Deserto spendo punti Azione aggiuntivi?

No (vedi sopra nel Deserto).

Se uso "Volare" per muovere fuori del deserto spendo punti Azione aggiuntivi?
No.

Se utilizzo lo Scudo di Aughmoore posso volare indefinitamente senza spendere punti Salute?
Sì.

BARDO

Posso usare "Sostegno" per utilizzare l'abilità della Capitale e portare al massimo i punti Salute?
No.

Se uso "Sostegno" per utilizzare l'azione delle Coste, posso uscire dal Deserto durante una "Tempesta di Sabbia" spendendo solo 1 punto Azione?
Sì.

Se uso "Sostegno" per utilizzare l'abilità delle Montagne mi muovo gratuitamente nel cerchio?
Sì.

Se uso "Sostegno" per usare l'abilità "Salvaguardia" (seppur passiva) delle pianure, posso difendere nella regione adiacente a 2 regioni di distanza da me?
Sì, perché difendere può essere visto come un'azione gratuita. Fai attenzione: non puoi difendere le Pianure stesse.

Se uso "Sostegno" per utilizzare l'abilità "Sacrificio" delle Rovine, posso Soccorrere per ridurre il livello di una regione a distanza?
No.

BARBARO

Quante volte si può utilizzare "Furia"?
Una sola volta. L'abilità ti permette di sacrificare un punto Salute ulteriore al punto Salute che possono sacrificare tutti nel proprio turno: in pratica il Barbaro può sacrificare fino a 2 punti Salute per ottenere fino a 2 punti Azione.

Se ho utilizzato meno di 3 punti Azione consecutivi posso comunque scarificare un punto Salute per ottenere un punto Azione aggiuntivo?
No.

CONDOTTIERO

Beneficio dell'abilità "Schieramento" anche con una carta Coalizione o unicamente nel mio turno?

Anche in virtù di una carta Coalizione se spendi almeno un punto Azione.

Gli altri Eroi devono iniziare il turno nella Capitale per permettermi di beneficiare dell'abilità "Schieramento"?

No.

Se uso "Comando" per muovere un Eroe fuori del Deserto durante una "Tempesta di Sabbia", devo spendere punti Azione ulteriori?

No (vedi sopra nel Deserto).

Se uso "Comando" per muovere un Eroe nella regione del Kraken spendo punti Azione ulteriori?

No.

DRUIDO

Se uso "Martirio", un Eroe può difendere avendo 0 punti Salute in quanto posso assorbire i punti Salute che dovrebbe perdere?

No. L'Eroe in questione deve essere legalmente in grado di difendere per beneficiare di "Martirio".

Se uso "Martirio", posso prendere i danni di un Eroe che sta utilizzando una speciale abilità difensiva?

Sì, se tutti i requisiti sono soddisfatti.

Se uso "Chiamata" per muovere fuori del Deserto durante una "Tempesta di Sabbia" devo pagare punti Azione aggiuntivi?

No (vedi sopra nel Deserto).

Se uso "Chiamata" per muovere nella regione del Kraken devo pagare punti Azione aggiuntivi?

No.

GUARDIANO

L'abilità "Protezione", permette di difendere contro qualsiasi attacco ad una regione esterna, stando nella Capitale?

No, permette di difendere, dalla Capitale, da qualsiasi attacco ad una regione esterna distrutta se nessun Eroe in tale regione difende e quindi si avrebbe un aumento del livello di Pericolo della Capitale.

Quando uso "Protezione" spendo punti Salute aggiuntivi contro i Mostri?

Sì, spendi in totale 3 punti Salute (4 contro il Minotauro).

Se uso "Protezione" entro una regione dal Druido posso beneficiare di "Martirio"?

Sì.

Se uso "Ritirata" per muovere fuori del Deserto durante una "Tempesta di Sabbia" devo spendere punti Azione aggiuntivi?

No (vedi sopra nel Deserto).

NEGROMANTE

Per usare "Rigenera" devi trovarti sulla regione esterna bersaglio?

No.

Se uso "Rigenera" e ci sono altre regioni distrutte cosa succede?

Devi aumentare il livello di Pericolo della Capitale al posto di quello delle regioni distrutte.

"Rigenera" aumenta anche il livello di Pericolo della Capitale?

No, soltanto delle regioni esterne, a meno che non si verifichi la situazione precedente.

ORACOLO

Cosa si intende per "inizio turno" ai fini dell'utilizzo dell'abilità "Scrutare"?

Si intende il momento in cui la carta Azione o Coalizione viene pescata o il momento in cui viene utilizzato l'Elisir di Errand.

Quando uso "Scrutare" posso cambiare l'ordine alle 2 carte che guardo?

No.

PALADINO

Se uso lo "Scudo di Aughmoore" per difendere, devo comunque spendere un punto Salute per usare "Rianimare"?

Sì.

RANGER

Se uso "Lunga Gittata" per soccorrere le "Rovine" con l'abilità "Sacrificio" devo spendere punti Azione o punti Salute?

Punti Salute.

Posso usare "Lunga Gittata" dalla Capitale?

No.

REDIVIVO

Come funziona esattamente "Ricomporsi"?

Ogni volta che una regione esterna viene distrutta il Redivivo ritorna a 3 punti Salute.

Se uso “Richiamo” per muovere fuori del Deserto durante una “Tempesta di Sabbia” devo spendere punti Azione aggiuntivi?

No (vedi sopra nel Deserto).

Se uso “Richiamo” per muovere nella regione del Kraken devo pagare punti Azione aggiuntivi?

No.

MAGO

Se uso “Fulmine” per ridurre il livello di pericolo delle Rovine durante un “Sacrificio” devo spendere punti Azione o punti Salute?

Punti Azione, stai utilizzando la tua abilità, non soccorrendo.

Posso usare “Fulmine” per ridurre il livello di Pericolo della Capitale?

No.

Se ho già utilizzato 3 punti Azione posso sacrificare un punto Salute per ottenere un punto Azione aggiuntivo e utilizzare “Fulmine”?

No, per ottenere un punto Azione aggiuntivo devi aver già speso almeno 3 punti Azione consecutivi nel turno.

GUERRIERO

Quanti punti Azione costa entrare nella regione del Kraken?

Soltanto 1 punto Azione, le abilità degli Eroi hanno la precedenza su tutto.

Quanti punti Azione costa uscire dal Deserto durante una “Tempesta di Sabbia”?

Soltanto 1 punto Azione, le abilità degli Eroi hanno la precedenza su tutto.